



a Game Entertainment Company

BRUNO SORESINA

Nato a Parma il 01.01.1944
Nazionalità Italiana

Esperienze professionali

Attività in corso

Presidente e Amministratore Delegato di A.T.M. S.p.A. di Milano
Consulente strategia, organizzazione e gestione aziendale
Consigliere di Amministrazione di Marsh S..A.
Consigliere di Amministrazione di Digital Bros S.p.A.
Vice Presidente Assidim
Vice Presidente Centro per la Cultura d'Impresa
Presidente Società d'Incoraggiamento d'Arti e Mestieri
Professore a contratto in Università Italiane
Membro di Giunte, Enti e di Speciali Commissioni presso varie organizzazioni nazionali ed internazionali

Precedenti esperienze più significative

Consigliere Delegato/Direttore Generale Finmeccanica
Direttore Generale – Membro Comitato Esecutivo di Società del Gruppo Siemens
Direzione Centrale del Gruppo G.T.E.

Formazione

- Laurea in Economia e Commercio